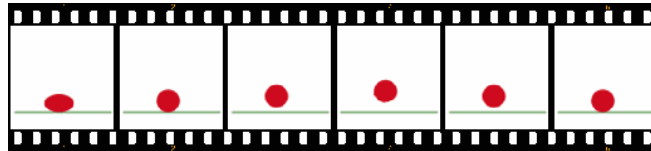


Animáció

Az animáció nem más, mint egymás után levetített képkocka sorozat. Ezek a képkockák kis mértékben térnek el egymástól. Ezáltal az élettelen bábok, rajzok, ábrák mintha életre kelnének.

Képkocka (frame)

A képen egy animáció képkockái láthatóak.



Sebesség

Ahhoz, hogy valósan érezzük, illetve látjuk a mozgást, legalább 16 képkockának kell lennie egyetlen másodpercben (frame/mp).

A 16 alatti frame/mp szaggatott és élvezhetetlen lesz, nem kelti bennünk a mozgás élethű érzését. Manapság a használt sebesség 25 vagy 30 képkocka/mp.

Számítógépes animációk

A legelterjedtebb animációs képállomány a gif.

Nagyon elterjedt műfaj, legtöbbször a filmiparban találkozhatunk vele, mint például az animációs filmek.

Az animációs filmeknek számos változata létezik, közvetlenül a filmre rajzolástól kezdve a homokkal rajzoláson át az élő szereplőkkel együtt játszó rajzfigurákig.

A mozifilmekben is egyre több alkalommal találkozhatunk animációval.